

De 4 uren van Flevomare.

- Zondag 18 juni 2017. Start 12.00 uur.
- Start en finishlijn: Tussen boei Ym16 en het start / finishschip (herkenbaar aan de Flevomare vlag).

Beste deelnemers,

De 4 uren van Flevomare is een evenement waarin alle opvarenden actief bijdragen aan het eindresultaat. Zeilen, rekenen en noteren, tijdwaarneming kortom volop werk aan de winkel.

Wat is de bedoeling van dit evenement ofwel hoe werkt dit spelletje:

Voor deelnemers die al eens aan de “24 uren” hebben meegedaan is dit een bekende formule. Het is de bedoeling om in een vastgesteld tijdbestek de grootst mogelijke afstand zeilend af te leggen ofwel de meeste mijlen varen.

Deze mijlen moeten worden afgelegd via rakken welke bepaald zijn op de rakkenkaart.

Op de rakkenkaart vindt u rakken waaruit u een keus kunt maken.

U mag een gekozen rak maar **2 x** varen daarna moet u een ander rak kiezen welke aansluitend is op het voorgaande rak.

Elk gezeild rak noteert u op het formulier “rakken verklaring”, met het aantal bijbehorende mijlen en de rondingtijd van de gepasseerde boeien.

Direct na de finish telt u het aantal gevaren mijlen op en levert u het formulier zo spoedig mogelijk in bij de organisatie. Deze berekent aan de hand van de rating van de boot een uitslag.

Het is handig om eerst op kladpapier een en ander te noteren en daarna het formulier “Rakken Verklaring” in te vullen . Dit in geval er verbeteringen nodig zijn en het leesbaar te houden. Het is belangrijk de rakken zo uit te kiezen zodat u precies op tijd kunt finishen.

Wanneer u te laat door de finish vaart krijgt u strafmijlen. Dus vooraf berekenen hoeveel tijd u nodig heeft om een bepaald rak te varen. Hierdoor heeft een ieder een belangrijke taak aan boord.

Hoe gaat u te werk:

Een zeilboot vaart het snelst met halve wind dus wanneer de wind van opzij komt.

Vraag de stuurman / vrouw of hij/zij de boot precies in (tegen) de wind legt en noteer de windrichting aan de hand van het kompas.

Teken nu de windrichting doormiddel van een pijl op het formulier ”Banen Tekening”.

Zo ziet u in een oogopslag welke banen ofwel rakken met halve wind te bezeilen zijn.

Nu is het nog een zaak om de rakken zo te kiezen, dat gezien de lengte en bootsnelheid deze aaneengesloten te kunnen varen en binnen de voorgeschreven tijd te finishen.

Let er wel op de alle rakken maar 2x gevaren mogen worden, b.v. heen - terug, heen - heen, terug - terug.

Het is dus belangrijk om gedurende de gehele tocht goed te blijven rekenen.

Het rak van start/finish naar IJM15 vaart u na de start en moet u ook varen naar de finish. U vaart dit rak dus al twee keer en kan het dus niet nogmaals in uw baan opnemen.

Let op de (beroeps)vaart en bij boeien rondingen geldt natuurlijk ook de “stuurboord / bakboord” regel.

- Op de dag van de wedstrijd is er om ca. 10:30 uur een palaver in het Regatta Center, waar u ook nog vragen kunt stellen.

Veel (zeil) plezier tijdens De 4 uren van Flevomare.